

BATTLESHIP



LA BATTAGLIA NAVALE

le mie navi

A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

navi del nemico

A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

stampa due copie di questo foglio

SCOPO DEL GIOCO

Localizzare tutte le unità della flotta navale nemica, composta da una portaerei lunga 4 quadretti, due incrociatori da 3 quadretti, tre cacciatorpediniere da 2 quadretti e quattro sottomarini da 1 quadretto. Le navi non possono toccarsi e possono essere disposte in orizzontale, in verticale e in diagonale.

1 - portaerei

A A A A

2 - incrociatori

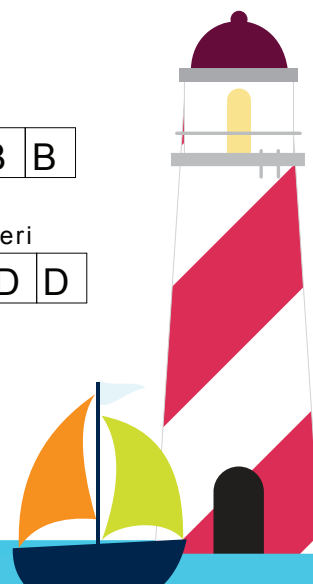
B B B B B B

3 - cacciatorpediniere

D D D D D D

4 - sottomarini

E E E E



I giocatori devono posizionare le proprie navi segnandole su una delle loro due griglie (da tenere nascosta all'avversario).

Una volta posizionate le navi, il gioco procede a turni. Il giocatore di turno "spara un colpo" dichiarando un quadretto (per esempio, "B5"). L'avversario controlla sulla propria griglia se quella cella è occupata da una sua nave. In caso affermativo risponde "colpito!", e marca quel quadretto sulla propria tabella; in caso negativo risponde "acqua" o "mancato". Sulla seconda tabella i giocatori prendono nota dei colpi che hanno sparato.

Quando un colpo centra l'ultimo quadretto di una nave non ancora affondata, il giocatore che subisce il colpo dovrà dichiarare "colpito e affondato!", e la nave si considera persa. Vince il giocatore che per primo affonda tutte le navi dell'avversario.